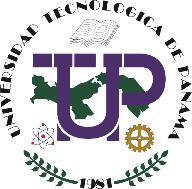
**Universidad Tecnológica De Panamá**

**Facultad De Ingeniería De Sistemas Computacionales**

**Licenciatura en Ingeniería de Sistemas y Computación**

**Memoria de Trabajo para la Asignatura:**

Implementación a Base de Datos II

**Proyecto Final:**

Página de estadística de futbol

**Integrantes:**

Aparicio, Joel 8-977-47

Cerrud, Michael 8-981-1834

Recuero, Airlenys 8-973-789

Vásquez, Gabriela 8-987-1128

**Grupo:**

1SF-131

**Profesor:**

Henry Lezcano

**Fecha:**

Domingo 03 de Julio del 2022

**II Semestre,**

**2022**

# Resumen

En este infórmame presenciaremos la creación de una base de datos dedicadas a las estadísticas de partidos de fútbol. Con el nombre del proyecto: Estadística de Fútbol, comenzaremos detallando la misión de la base de datos, y el objetivo de esta. Especificamos el ámbito al cual está dedicada y los alcances y limites que esta posee. Se detallará lo requerimientos necesario para la creación de esta, desde establecer las entidades y atributos de estas hasta las relaciones que deban poseer.

Por consiguiente, se comienza realizando el modelado de la base de datos donde encontraremos primeramente una documentación detallada e ilustrada de cada entidad los atributos que esta poseerá y la razón por lo cual es necesario. Con el fin de esta documentación se podrá ver las relaciones y el tipo de relaciones que a la que pertenece cada entidad y finalmente se plantea el modelo entidad relación terminado sin normalizar. Se da una explicación de las entidades creadas a partir de relaciones y los atributos de estas.

Más adelante vemos un modelo relacional lógico sin normalizar, gracias a esta referencia visual se comienza a documentar la normalización del modelo y las razones por las cual se tomaron cada decisión para luego presentar el nuevo modelo lógico relacional normalizado. Con esto se comienza la realización del modelo físico del sistema de gestión Oracle junto a algunos comentarios para procedimientos, funciones y triggers.

Por último, presentamos nuestras conclusiones generales de este proyecto

# Índice del trabajo

[Resumen 2](#_Toc107753125)

[Índice del trabajo 3](#_Toc107753126)

[Introducción 5](#_Toc107753127)

[Nombre del proyecto 6](#_Toc107753128)

[Misión de la Base de Datos 6](#_Toc107753129)

[Objetivo de la misión de la Base de Datos 6](#_Toc107753130)

[Definición del Proyecto 6](#_Toc107753131)

[Ámbito 6](#_Toc107753132)

[Alcance o limites 6](#_Toc107753133)

[Análisis de requerimientos 7](#_Toc107753134)

[Modelado de la Base de Datos 8](#_Toc107753135)

[Conclusiones 21](#_Toc107753136)

[Referencias 52](#_Toc107753137)

[Anexos **¡Error! Marcador no definido.**](#_Toc107753138)

# Índice de ilustración

[Ilustración 1 Atributo Equipo 8](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763966)

[Ilustración 2 Atributo Estadística\_Equipo 8](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763967)

[Ilustración 3 Atributo Jugador 9](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763968)

[Ilustración 4 Atributo Estadística\_Jugador 10](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763969)

[Ilustración 5 Atributo Arbitro 11](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763970)

[Ilustración 6 Atributo Partido 11](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763971)

[Ilustración 8 Estadistica\_Equipo - Equipo 12](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763972)

[Ilustración 7 Equipo - Jugador 12](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763973)

[Ilustración 8 Estadística\_Equipo - Equipo **¡Error! Marcador no definido.**](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763974)

[Ilustración 10 Estadística\_Jugador - Jugador 13](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763975)

[Ilustración 11 Partido - Arbitro 13](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763976)

[Ilustración 12 Equipo - Partido 14](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763977)

[Ilustración 11 Jugador - Partido 14](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763978)

[Ilustración 14 Modelo Entidad Relación 15](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763979)

[Ilustración 15 Tabla Estadística Partido - Jugador 16](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763980)

[Ilustración 16 Tabla Partido - Equipo 16](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763981)

[Ilustración 17 Modelo Lógico Relacional sin Normalizar 17](#_Toc107763982)

[Ilustración 18 Tabla Arbitro 18](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763983)

[Ilustración 19 Tabla Arbitro - Partido 18](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763984)

[Ilustración 20 Tabla Puesto 19](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763985)

[Ilustración 21 Tabla Estadística- Jugador - Partido 19](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763986)

[Ilustración 22 Tabla Estadística -Partido 19](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763987)

[Ilustración 23 Modelo Lógico Relacional Normalizado 20](https://utpac-my.sharepoint.com/personal/airlenys_recuero_utp_ac_pa/Documents/Documentos/I%20semestre/IMPLEMENTACIÓN%20DE%20BASE%20DE%20DATOS%20II/yadejenmeenpaz/Pendejadas/Base-de-datos-Laboratorio/Proyecto%20Semestral/ProyectoBasedeDatos.docx#_Toc107763988)

# Introducción

En el presente informe se presenta el proceso de la creación de una base de datos desde la misión y sus requerimientos hasta la implementación del modelo físico de la base de datos. Esta registrará las estadísticas de los partidos de fútbol con el fin de compararlas y sacar conclusiones de estas que nos ayudarán a predecir o establecer un punto de inicio para los próximos resultados de cada partido.

La creación de tablas se basa de las entidades principales que se encuentran involucradas en un partido de fútbol común como lo son los jugadores, equipos y árbitros. Guiándonos de las reglas de reglas básica del deporte en cuanto a la forma de juego, hemos sacados los atributos de estadísticas necesaria que se implementan como lo son cantidad de goles, tarjetas amarrillas, tarjetas rojas, tiempo de partido entre otras. Gracias a esto se establece un registro por partido de cada entidad y no general de la entidad que se autocompletará con los registros ya procesados en el registro general.

# Nombre del proyecto

Estadística de Fútbol

# Misión de la Base de Datos

Una base de datos dedicada a fanáticos en esta se registrarán datos de los resultados de los partidos de fútbol actualizados al momento, además de registrar datos importantes de cada equipos, jugadores y árbitros.

# Objetivo de la misión de la Base de Datos

Almacenar datos de los partidos, equipos y jugadores para realizar estadísticas que nos ayuden a predecir y comparar los próximos resultados de un partido.

# Definición del Proyecto

## Ámbito

Creación de una base de datos para un programa de comparación de estadísticas dedicada al futbol de ligas menores.

## Alcance o limites

Con la principal idea que este proyecto tenga un alcance de estadios pequeños y un límite de torneos a gran escala como son los mundiales o copas continentales.

# Análisis de requerimientos

* Se necesita crear entidades principales como lo son jugador, equipo, arbitro partido y que cada una de estas registre información de sus estadísticas.
* Un equipo debe tener un registro de sus estadísticas por cada partido y uno de todos los partidos.
* Es obligatorio en todo momento que un jugador pertenezca a un equipo determinado.
* Un jugador pertenece a un único equipo y no hay dos jugadores con el mismo identificador.
* Un jugador debe tener un registro de sus estadísticas por cada partido y uno de todos los partidos.
* Cada partido estará dirigido por un árbitro.
* Existen cinco (5) tipos de árbitros y que no siempre un árbitro es el principal, sino que varía por partido.
* En cada partido se enfrentan dos equipos.
* Cada jugador en un partido juega una posición (Puesto) y este puede variar por partido.
* Se debe determinar de si el partido ha iniciado o finalizado y el resultado de este.

# Modelado de la Base de Datos

En esta sección identificaremos y detallaremos cada Entidad y atributos necesarios para la implementación más delante de la base de datos.

Cada elemento identificado por:

* Entidades por el siguiente formato: “**Entidad”**
* Llaves Primarias por el siguiente formato: “**Llave\_Primaria”**
* Llaves Foráneas por el siguiente formato: “Llave\_Forranea**”**
* Llaves atributos por el siguiente formato: “Atributo**”**

*“Es obligatorio en todo momento que un jugador pertenezca a un equipo determinado”*

**Equipo**

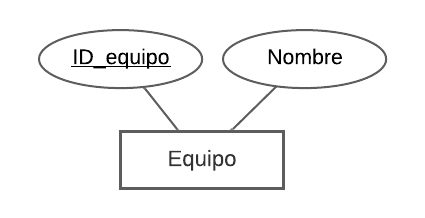
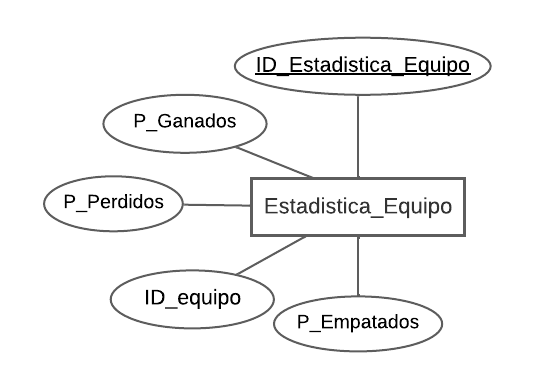
* **ID\_equipo:** Cada equipo contiene su código identificativo. Este atributo regula la identidad de los equipos por lo tanto lo identificamos como llave primaria.

Ilustración 1 Atributo Equipo

* Nombre: incluimos el nombre del equipo al cual se identificar.

*“Un equipo debe tener un registro de sus estadísticas por cada partido y uno de todos los partidos.”*



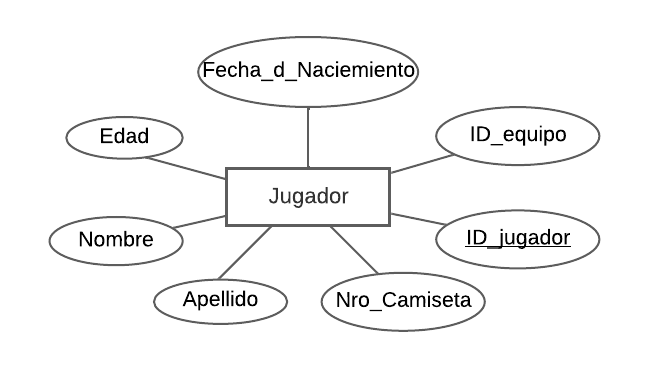
**Estadistica\_Equipo**

* **ID\_Estadistica\_equipo:** Cada estadística de un equipo contiene su código identificativo. Este atributo regula la identidad de los equipos por lo tanto lo identificamos como llave primaria.

Ilustración 2 Atributo Estadística\_Equipo

* ID\_equipo:Cada equipo contiene su código identificativo.
* P\_Ganados: Con este atributo se mantienen un conteo preciso de la cantidad de partidos ganados. Esto mismo lo podremos por ver P\_Perdidos y P\_Empatados para los partidos perdidos y empatados correspondientemente.

*“Un jugador pertenece a un único equipo y no hay dos jugadores con el mismo identificador”*

**Jugador**

* **ID\_jugador:** Cada jugador tiene su código de identidad que lo identifica entre otros jugadores. Este atributo tiene la finalidad de controlar que no exista dos jugadores con el mismo nombre por tal razón es una llave primaria.

Ilustración 3 Atributo Jugador

* + ID\_equipo: Cada jugador pertenece a un equipo y dentro de la entidad “Jugador” especificamos el código de identidad del equipo al que pertenece. Este atributo es una llave primaria en la entidad “Equipo” por lo tanto al nombrarla en esta entidad es una llave foránea.
  + Nombre: Con este atributo autentificamos la identidad del jugador al introducir su nombre.
  + Apellido: Con este atributo autentificamos la identidad del jugador al introducir su apellido.
  + Edad: Incluimos la edad del jugador
  + Fecha\_de\_Nacimiento: Con este atributo calcularemos la edad del jugador.
  + Nro\_camiseta: Como cada jugador además de portar su nombre también posee su propio número de camiseta, al ser algo muy característico del fútbol lo incluimos como atributo.

*“Un jugador pertenece a un único equipo y no hay dos jugadores con el mismo identificador*

**Estadistica\_Jugador**

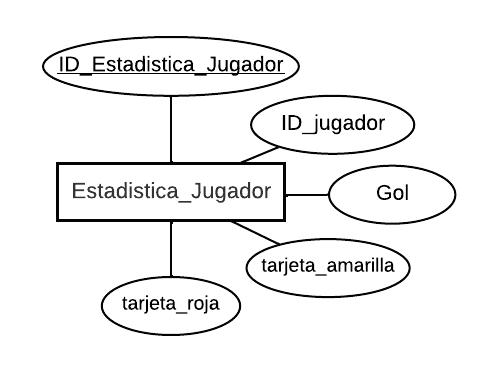


Ilustración 4 Atributo Estadística\_Jugador

* **ID\_Estadistica\_Jugador:** Cada estadística de un jugador contiene su código identificativo. Este atributo regula la identidad de los equipos por lo tanto lo identificamos como llave primaria.
* ID\_jugador:Referenciamos el id del jugador al cual le corresponde la estadística
* Gol: Con este atributo se mantienen un conteo preciso de la cantidad de goles que ha realizado el jugador.
* Tarjeta\_amarilla: Se realiza un conteo de la cantidad de tarjetas amarilla que ha recibido el jugador, así mismo con el atributo: Tarjeta\_roja.

*“Cada partido estará dirigido por un árbitro.”*

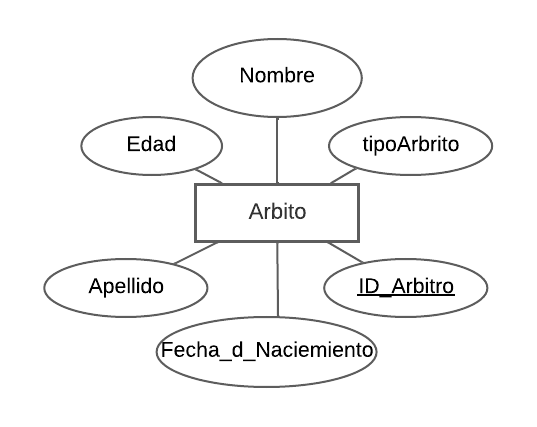
**Arbitro**

Ilustración 5 Atributo Arbitro

* **ID\_Arbitro:** Esta llave primaria identifica la identidad del árbitro.
* Nombre:Con este atributo introducimos el nombre del árbitro.
* Edad: Incluimos la edad del jugador
* Fecha\_de\_Nacimiento: Con este atributo calcularemos la edad del jugador.
* TipoArbitro: incluimos el tipo de arbitro que será durante el partido.

*“En cada partido se enfrentan dos equipos”*

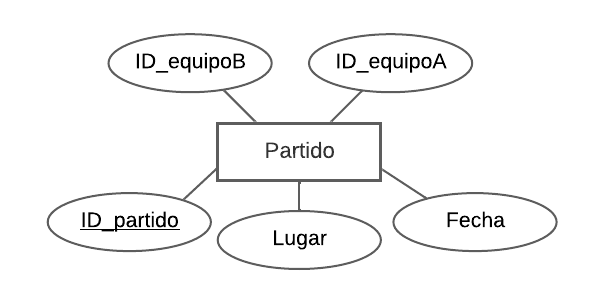
 **Partido**

Ilustración 6 Atributo Partido

* **ID\_partido:** Cada partido contiene su código identificativo. Este atributo es determinado por un código lo tanto lo identificamos como llave primaria.
* ID\_equipoA y ID\_equipoB: Dos llave foranes cada una contiene el id del equipo que se enfrentaran en el partido.
* Lugar: Atributo básico que debe tener la entidad “Partido” registrando el lugar que se dónde lleva a cabo.
* Fecha: Atributo básico que debe tener la entidad “Partido” registrando el día que se lleva a cabo.
* Una estadística de equipo pertenece a un solo equipo

(1:N)

* En un equipo posee una sola estadística

(1:1)

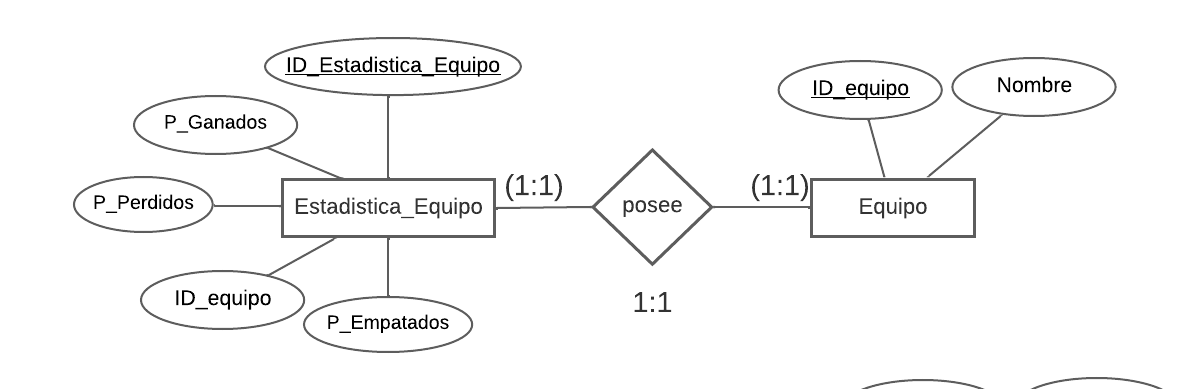
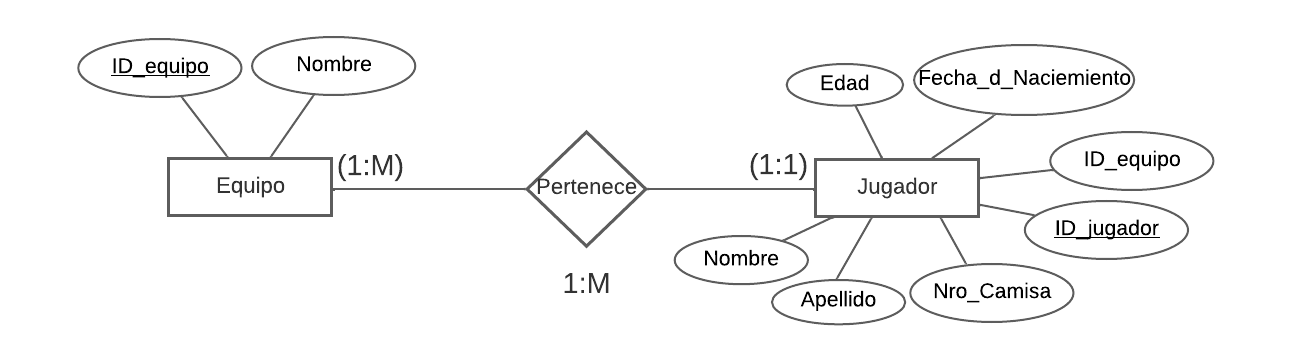


Ilustración 8 Estadistica\_Equipo - Equipo

Ilustración 8 Equipo - Jugador

* En un equipo pertenecen muchos jugadores.

(1:M)

* Por lo tanto, establecemos una relación de uno a muchos.

1:M

N:M

* Un jugador pertenece a un solo equipo.

(1:1)

(1:N)

Por lo tanto, establecemos una relación de uno a uno

1:1

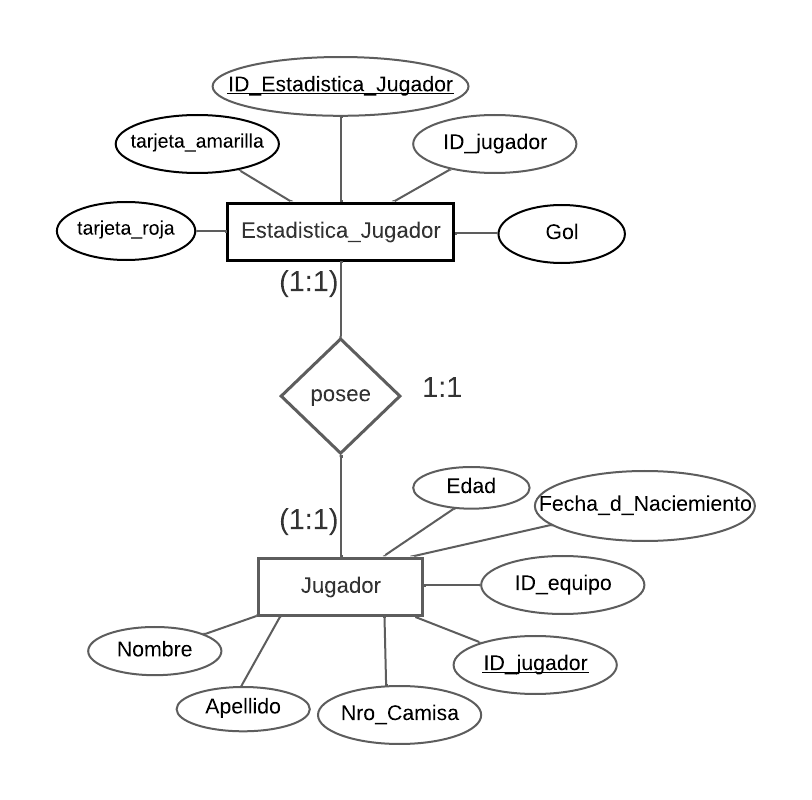
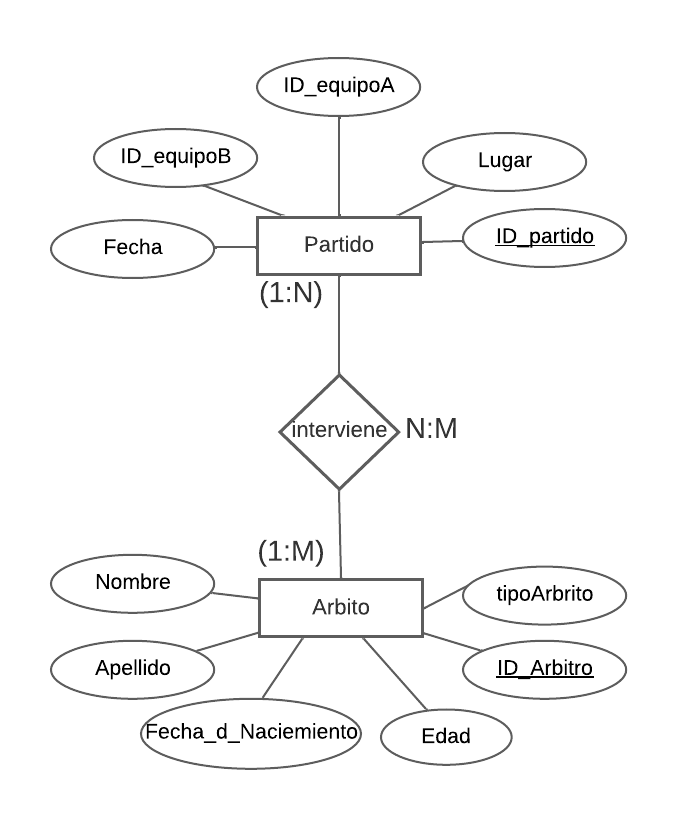


Ilustración 9 Estadística\_Jugador - Jugador

Ilustración 10 Partido - Arbitro

* Una estadística de Jugador pertenece a un solo equipo

(1:N)

* Por lo tanto, establecemos una relación de muchos a muchos.

N:M

* Un colegiado interviene en distintos partidos.

(1:N)

* En un partido interviene muchos árbitros.

(1:M)

Por lo tanto, establecemos una relación de uno a uno

(1:1)

* Un jugador posee una sola estadística

(1:1)

* Un jugador juega más de un partido

(1:N)

* Por lo tanto, establecemos una relación de muchos a muchos.

N:M

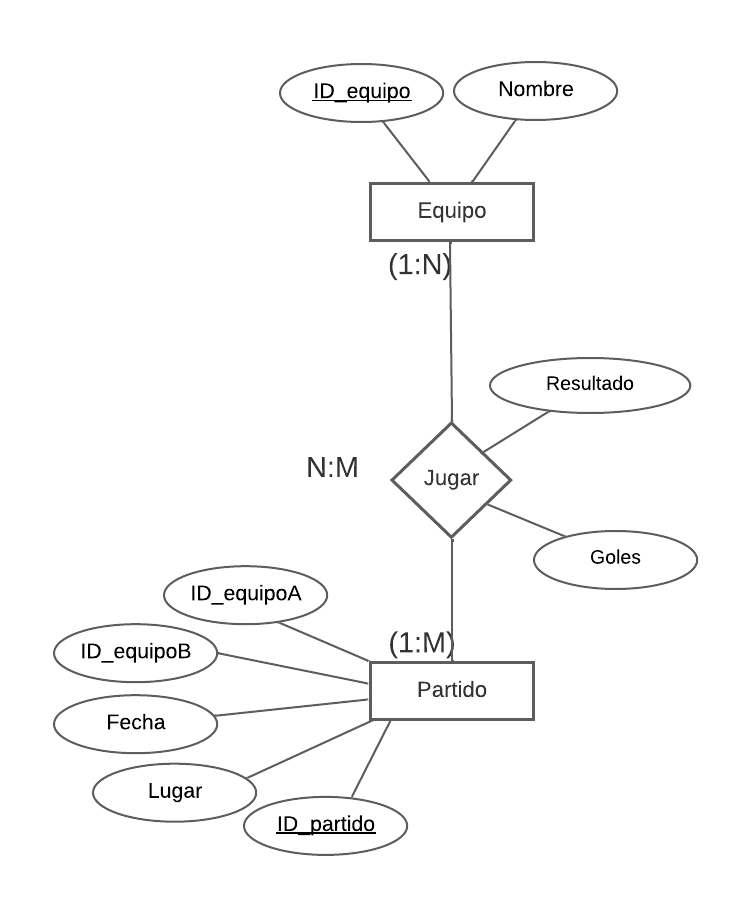
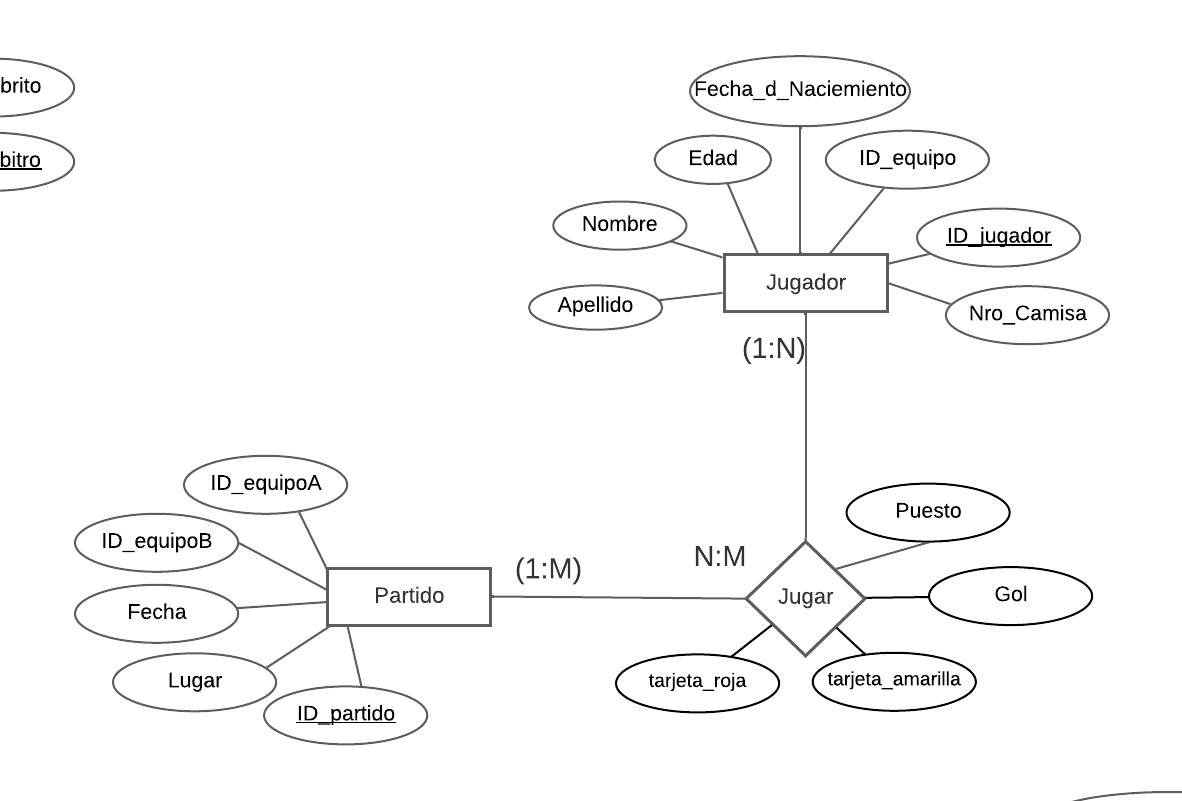


Ilustración 11 Equipo - Partido

Ilustración 12 Jugador - Partido

Gracias a esta relación determinamos podemos llevar un control de estadísticas del jugador por partido.

Gracias a esta relación determinamos podemos llevar un control de estadísticas del equipo por partido.

* Por lo tanto, establecemos una relación de muchos a muchos.

N:M

* En un partido juegan 2 equipos

(1:M)

* Un equipo juega en muchos partidos

(1:M)

* En un partido juegan muchos jugadores

(1:M)

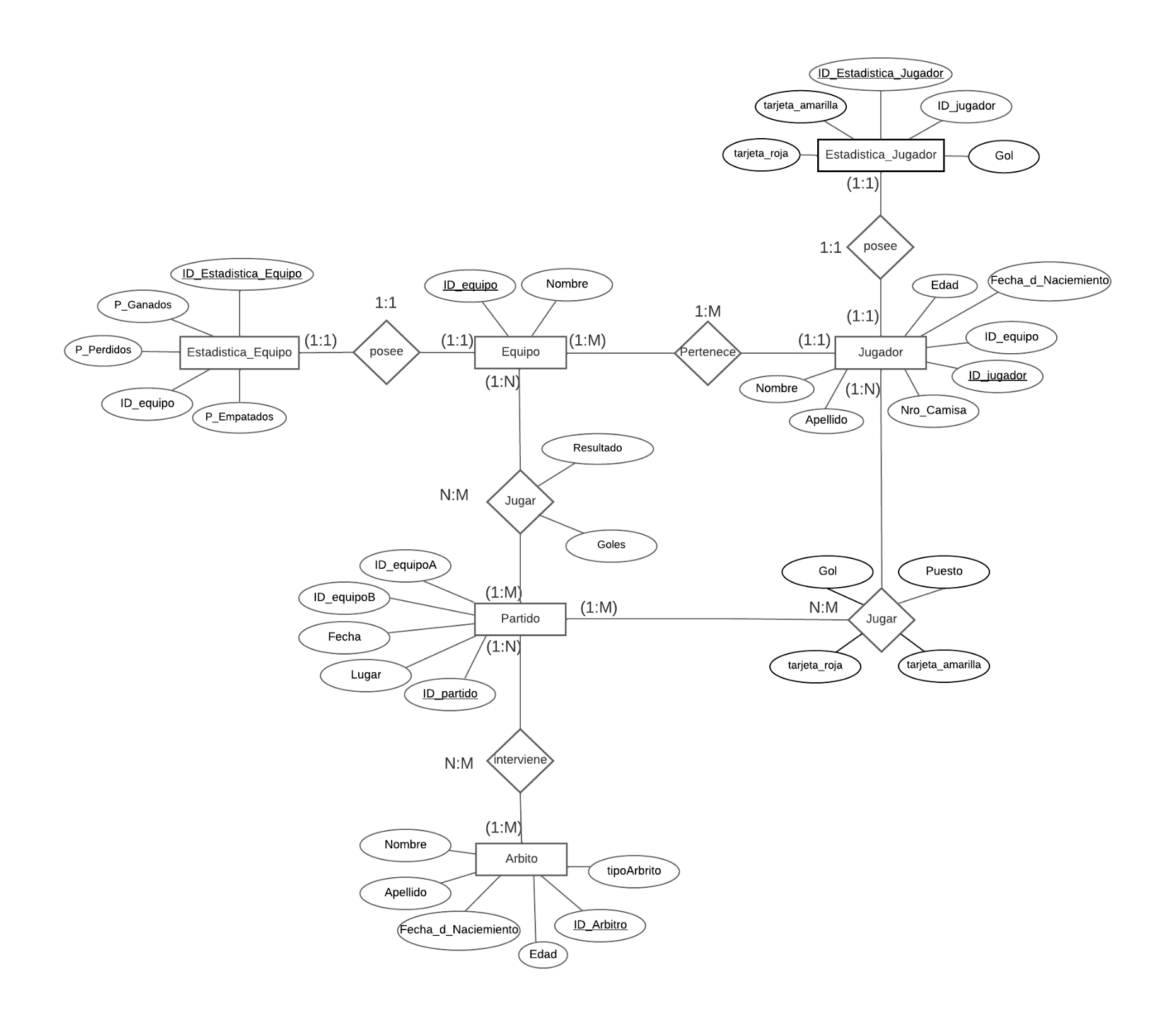
**Modelo entidad relación**

Ilustración 13 Modelo Entidad Relación

**Modelo Lógico Relación**

*“De esta forma se verían las 2 tablase de relaciones. La de Estadística del equipo en el partido”*

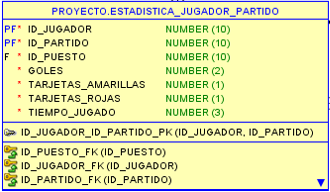
**Estadistica\_Partido\_Jugador**

Ilustración 14 Tabla Estadística Partido - Jugador

* **ID\_Partido y ID\_Jugador:** La llave primaria de esta tabla es la combinación de estas dos llave primarias(ID\_Partido e ID\_ Jugador) por lo tanto cada estadística de un jugador por partido contiene su código identificativo.
* ID\_Partido:Referenciamos el id del partido al cual le corresponde la estadística.
* ID\_Jugador:Referenciamos el id del jugador que jugo en dicho partido.
* Puesto: La posición que tenía el jugador en el campo de juego.
* Goles: Se mantienen un conteo preciso de la cantidad de goles que ha realizado el equipo en dicho partido.
* Tarjetas\_Amarillas: Se realiza un conteo de la cantidad de tarjetas amarilla que ha recibido el jugador en el determinado partido, así mismo con el atributo: Tarjetas\_rojas.
* Tiempo\_Jugado: Se registra la cantidad que estuvo el jugador dentro de la cancha durante el partido.

**Estadistica\_Partido\_Equipo**

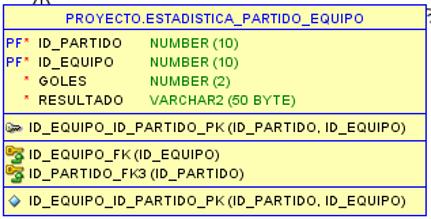
****

Ilustración 15 Tabla Partido - Equipo

* **ID\_Partido y ID\_Equipo:** La llave primaria de esta tabla es la combinación de estas dos llave primarias(ID\_Partido y ID\_Equipo) por lo tanto cada estadística de un equipo por partido contiene su código identificativo. Este atributo regula la identidad de las estadísticas de los equipos por partido.
* ID\_Partido:Referenciamos el id del partido al cual le corresponde la estadística.

* ID\_Equipo:Referenciamos el id del equipo que jugo en dicho partido.
* Goles: Se mantienen un conteo preciso de la cantidad de goles que ha realizado el equipo en dicho partido.
* Resultados: Con este atributo se determina el resultado para el equipo en el partido. Por ejemplo:

*El equipo 1 en el partido 3 resultó ganador*

Donde 1 sería el id del equipo, 3 el id del partido y resultado sería: ‘ganador’

A continuación, vemos el modelo lógico relacional sin normalizar

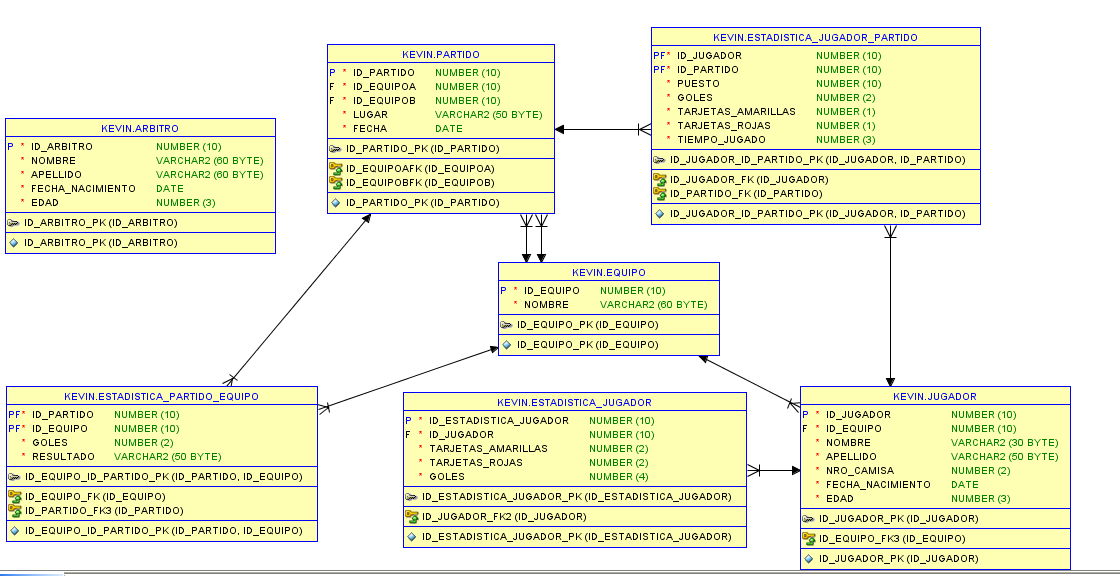


Ilustración 16 Modelo Lógico Relacional sin Normalizar

Podemos ver como árbitro no posee relación alguna con otras tablas por lo tanto realizamos los siguientes cambios para normalizar:

Recordando que existen distinto tipos de árbitros y que no siempre un árbitro es el principal, sino que varía por partido creamos la siguiente tabla.

**Tipo\_Arbitro**

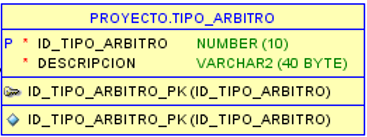


Ilustración 17 Tabla Arbitro

* **ID\_Tipo\_Arbitro:** Cada tipo de arbitro contiene su código identificativo. Este atributo es determinado por un código lo tanto lo identificamos como llave primaria.
* Posición:En este atributo se encuentra la descripción o nombre del tipo de arbitro a la que se le atribuye el id\_Puesto.

**Arbitro\_Partido**

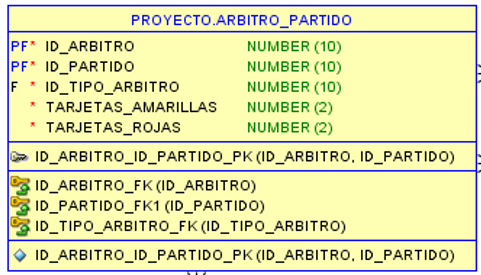


Ilustración 18 Tabla Arbitro - Partido

* **ID\_Arbitro y ID\_Partido:** La llave primaria de esta tabla es la combinación de estas dos llave primarias(ID\_Arbitro y ID\_Partido) por lo tanto cada estadística de un árbitro por partido contiene su código identificativo. Este atributo regula la identidad de las estadística de los árbitros por partido.
* ID\_Partido:Referenciamos el id del partido al cual le corresponde la estadística.
* ID\_Arbitro:Referenciamos el id del árbitro que jugo en dicho partido.
* ID\_Tipo\_Arbitro: Esta llave foránea referencia el tipo de arbitro que fue durante el determinado partido.
* Tarjetas\_Amarillas: Este atributo almacena la cantidad de tarjetas amarilla que ha puesto el árbitro en el determinado partido a cada jugador, así mismo con el atributo: Tarjetas\_rojas.

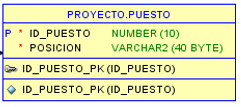
**Puesto**

Ilustración 19 Tabla Puesto

* **ID\_Puesto:** Cada puesto o posición contiene su código identificativo. Este atributo es determinado por un código lo tanto lo identificamos como llave primaria.
* Posición:En este atributo se encuentra la descripción o nombre de la posición a la que se le atribuye el id\_Puesto.

Esta tabla se le hará referencia a la tabla ya creada **Estadística\_jugador\_Partido**

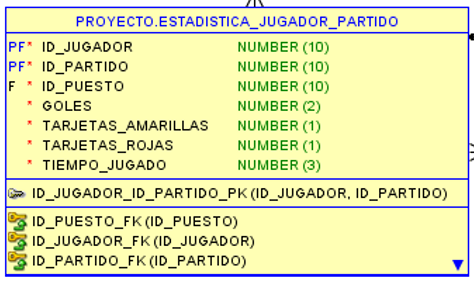


Ilustración 20 Tabla Estadística- Jugador - Partido

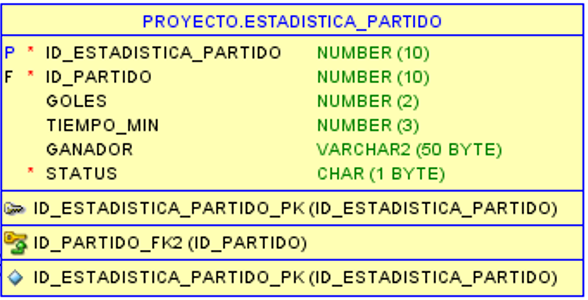
**Estadistica\_Partido**

Ilustración 21 Tabla Estadística -Partido

* **ID\_Estadistica\_Partido:** Cada estadística de partido contiene su código identificativo, lo identificamos como llave primaria. Por lo tanto, cada Partido posee su propia estadística.
* ID\_Partido:Referenciamos el id del partido al cual le corresponde la estadística.
* Goles: Se mantienen un conteo de la cantidad de totales goles que hubo en dicho partido.
* Tiempo\_Jugado: Se registra la cantidad de tiempo en minutos de la duración del partido.
* Resultados: Con este atributo se determina el ganador o ganadores del partido.
* Status: Con este controlamos si el partido esta iniciado o finalizado.

**Modelo Lógico Relacional Normalizado**

A continuación, vemos el modelo lógico relacional normalizado

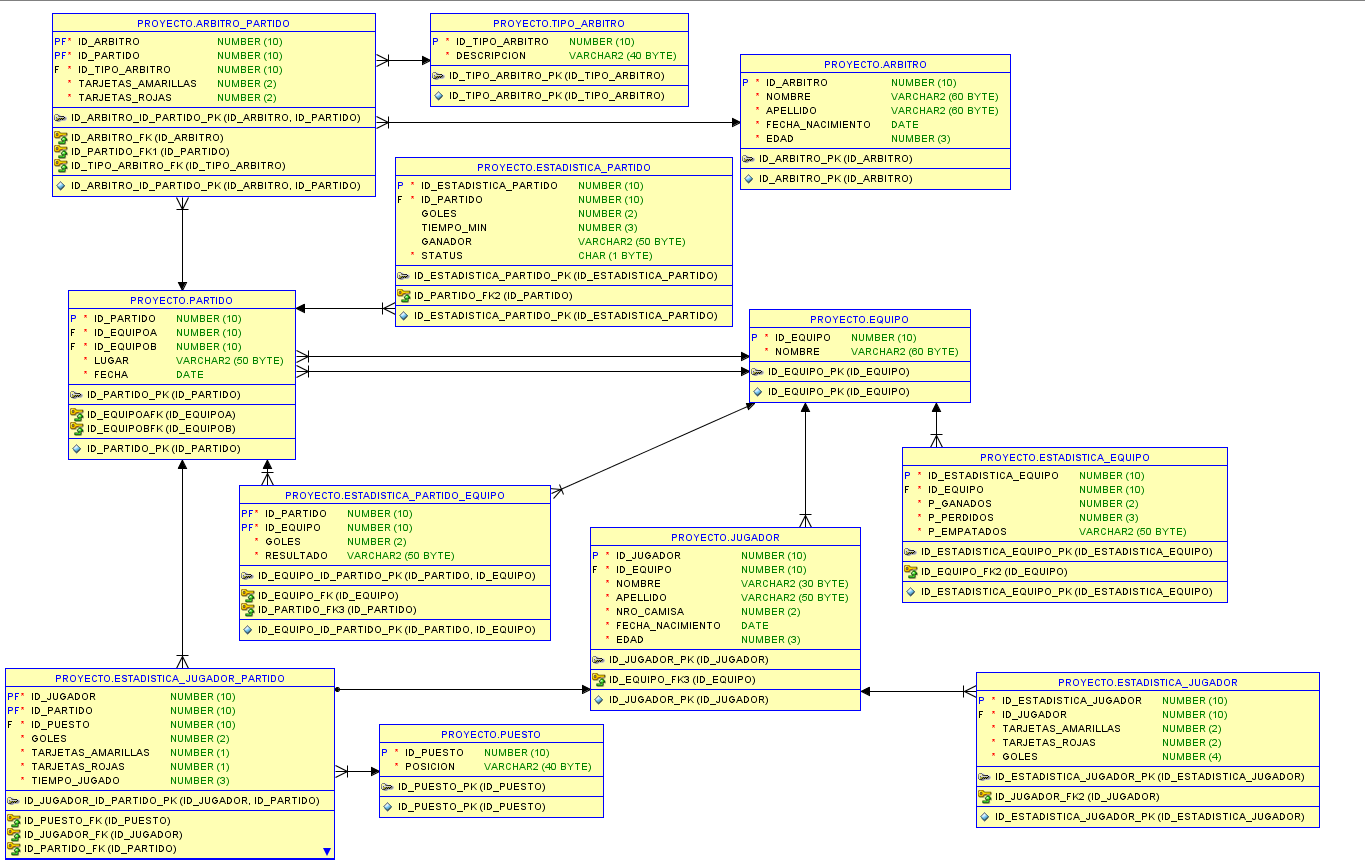


Ilustración 22 Modelo Lógico Relacional Normalizado

**Modelo Físico según sistema de gestión (Oracle)**

CREATE TABLE tipo\_arbitro (

    id\_tipo\_arbitro        NUMBER(10) NOT NULL,

    descripcion            VARCHAR2(40) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_tipo\_arbitro\_pk PRIMARY KEY (id\_tipo\_arbitro));

CREATE TABLE arbitro (

    id\_arbitro             NUMBER(10) NOT NULL,

    nombre                 VARCHAR2(60) NOT NULL,

    apellido               VARCHAR2(60) NOT NULL,

    fecha\_nacimiento       DATE NOT NULL,

    edad                   NUMBER(3) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_arbitro\_pk PRIMARY KEY (id\_arbitro));

CREATE TABLE puesto (

    id\_puesto              NUMBER(10) NOT NULL,

    posicion               VARCHAR2(40) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_puesto\_pk PRIMARY KEY (id\_puesto));

CREATE TABLE equipo (

    id\_equipo              NUMBER(10) NOT NULL,

    nombre                 VARCHAR2(60) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_equipo\_pk PRIMARY KEY (id\_equipo));

CREATE TABLE partido (

    id\_partido             NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_equipoA             NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_equipoB             NUMBER(10) NOT NULL,

    lugar                  VARCHAR2(50) NOT NULL,

    fecha                  DATE NOT NULL,

CONSTRAINT id\_partido\_pk PRIMARY KEY (id\_partido),

CONSTRAINT id\_equipoAfk FOREIGN KEY (id\_equipoA) REFERENCES equipo(id\_equipo),

CONSTRAINT id\_equipoBfk FOREIGN KEY (id\_equipoB) REFERENCES equipo(id\_equipo));

CREATE TABLE arbitro\_partido (

    id\_arbitro             NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_partido             NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_tipo\_arbitro        NUMBER(10) NOT NULL,

    tarjetas\_amarillas     NUMBER(2) NOT NULL,

    tarjetas\_rojas         NUMBER(2) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_arbitro\_id\_partido\_pk PRIMARY KEY (id\_arbitro,id\_partido),

CONSTRAINT id\_arbitro\_fk FOREIGN KEY (id\_arbitro) REFERENCES arbitro(id\_arbitro),

CONSTRAINT id\_partido\_fk1 FOREIGN KEY (id\_partido) REFERENCES partido(id\_partido),

CONSTRAINT id\_tipo\_arbitro\_fk FOREIGN KEY (id\_tipo\_arbitro) REFERENCES tipo\_arbitro(id\_tipo\_arbitro));

CREATE TABLE jugador (

    id\_jugador             NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_equipo              NUMBER(10) NOT NULL,

    nombre                 VARCHAR2(30) NOT NULL,

    apellido               VARCHAR2(50) NOT NULL,

    nro\_camisa             NUMBER (2) NOT NULL,

    fecha\_nacimiento       DATE NOT NULL,

    edad                   NUMBER(3) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_jugador\_pk PRIMARY KEY (id\_jugador),

CONSTRAINT id\_equipo\_fk3 FOREIGN KEY (id\_equipo) REFERENCES equipo(id\_equipo));

CREATE TABLE estadistica\_jugador (

    id\_estadistica\_jugador NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_jugador             NUMBER(10) NOT NULL,

    tarjetas\_amarillas     NUMBER(2) NOT NULL,

    tarjetas\_rojas         NUMBER(2) NOT NULL,

    goles                  NUMBER(4) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_estadistica\_jugador\_pk PRIMARY KEY (id\_estadistica\_jugador),

CONSTRAINT id\_jugador\_fk2 FOREIGN KEY (id\_jugador) REFERENCES jugador(id\_jugador));

CREATE TABLE estadistica\_jugador\_partido (

    id\_jugador             NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_partido             NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_puesto              NUMBER(10) NOT NULL,

    goles                  NUMBER(2) NOT NULL,

    tarjetas\_amarillas     NUMBER(1) NOT NULL,

    tarjetas\_rojas         NUMBER(1) NOT NULL,

    tiempo\_jugado          NUMBER(3) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_jugador\_id\_partido\_pk PRIMARY KEY (id\_jugador,id\_partido),

CONSTRAINT id\_puesto\_fk FOREIGN KEY (id\_puesto) REFERENCES puesto(id\_puesto),

CONSTRAINT id\_jugador\_fk FOREIGN KEY (id\_jugador) REFERENCES jugador(id\_jugador),

CONSTRAINT id\_partido\_fk FOREIGN KEY (id\_partido) REFERENCES partido(id\_partido));

CREATE TABLE estadistica\_partido (

    id\_estadistica\_partido NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_partido             NUMBER(10) NOT NULL,

    goles                  NUMBER(2),

    tiempo\_min             NUMBER(3),

    ganador                VARCHAR2(50),

    status                 CHAR(1) NOT NULL, --'F' FINALIZADO, 'I' INICIADO

CONSTRAINT id\_estadistica\_partido\_pk PRIMARY KEY (id\_estadistica\_partido),

CONSTRAINT id\_partido\_fk2 FOREIGN KEY (id\_partido) REFERENCES partido(id\_partido));

CREATE TABLE estadistica\_partido\_equipo (

    id\_partido             NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_equipo              NUMBER(10) NOT NULL,

    goles                  NUMBER(2) NOT NULL,

    resultado              VARCHAR(50) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_equipo\_id\_partido\_pk PRIMARY KEY (id\_partido,id\_equipo),

CONSTRAINT id\_equipo\_fk FOREIGN KEY (id\_equipo) REFERENCES equipo(id\_equipo),

CONSTRAINT id\_partido\_fk3 FOREIGN KEY (id\_partido) REFERENCES partido(id\_partido));

CREATE TABLE estadistica\_equipo (

    id\_estadistica\_equipo  NUMBER(10) NOT NULL,

    id\_equipo              NUMBER(10) NOT NULL,

    p\_ganados              NUMBER(2) NOT NULL,

    p\_perdidos             NUMBER(3) NOT NULL,

    p\_empatados            VARCHAR2(50) NOT NULL,

CONSTRAINT id\_estadistica\_equipo\_pk PRIMARY KEY (id\_estadistica\_equipo),

CONSTRAINT id\_equipo\_fk2 FOREIGN KEY (id\_equipo) REFERENCES equipo(id\_equipo));

CREATE SEQUENCE sec\_puesto

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE sec\_tipo\_arbitro

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE sec\_arbitro

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE sec\_partido

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE sec\_estadistica\_partido

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE sec\_equipo

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE sec\_estadistica\_equipo

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE sec\_jugador

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE sec\_estadistica\_jugador

   START WITH 1

   INCREMENT BY 1;

CREATE SEQUENCE contprocedimiento2

    START WITH 1

    INCREMENT BY 1

    MAXVALUE 11

    MINVALUE 1

    CACHE 10

    CYCLE;

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_tipo\_arbitro(

    p\_descripcion      IN      tipo\_arbitro.descripcion%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO tipo\_arbitro

    VALUES(sec\_tipo\_arbitro.nextval,p\_descripcion);

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_tipo\_arbitro;

/

BEGIN

    insersion\_tipo\_arbitro('Arbitro principal');

END;

/

BEGIN

    insersion\_tipo\_arbitro('Arbitro asistente');

END;

/

BEGIN

    insersion\_tipo\_arbitro('Arbitro suplente');

END;

/

BEGIN

    insersion\_tipo\_arbitro('Arbitro cuarto');

END;

/

BEGIN

    insersion\_tipo\_arbitro('Arbitro video');

END;

/

CREATE OR REPLACE FUNCTION calcular\_edad(p\_calculo\_edad IN arbitro.fecha\_nacimiento%TYPE)

    RETURN NUMBER

    AS

    v\_edad NUMBER;

    BEGIN

    SELECT FLOOR(months\_between(sysdate,p\_calculo\_edad)/12) INTO v\_edad FROM dual;

    RETURN v\_edad;

END calcular\_edad;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_arbitro(

    p\_nombre                IN      arbitro.nombre%TYPE,

    p\_apellido              IN      arbitro.apellido%TYPE,

    p\_fecha\_nacimiento      IN      arbitro.fecha\_nacimiento%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO arbitro

    VALUES(sec\_arbitro.nextval,p\_nombre,p\_apellido,p\_fecha\_nacimiento,calcular\_edad(p\_fecha\_nacimiento));

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_arbitro;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro('Juan','Jaramillo',TO\_DATE('23/03/1994','DD/MM/YYYY'));

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro('Mario','Sunshine',TO\_DATE('25/04/1984','DD/MM/YYYY'));

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro('Benito','Carrasquillo',TO\_DATE('02/11/1999','DD/MM/YYYY'));

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro('Pablo','Pucca',TO\_DATE('24/06/1986','DD/MM/YYYY'));

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro('Mike','Torres',TO\_DATE('01/03/1981','DD/MM/YYYY'));

END;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_puesto(

    p\_posicion                IN      puesto.posicion%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO puesto

    VALUES(sec\_puesto.nextval,p\_posicion);

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE.');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_puesto;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Portero');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Defensa central');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Defensa lateral derecho');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Defensa lateral izquierdo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Mediocentro');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Mediocentro defensivo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Interior derecho');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Interior izquierdo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Delantero centro');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Delantero punta');

END;

/

BEGIN

    insersion\_puesto('Delantero extremo');

END;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_equipos(

    p\_nombre                IN      equipo.nombre%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO equipo

    VALUES(sec\_equipo.nextval,p\_nombre);

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_equipos;

/

BEGIN

    insersion\_equipos('The Grand Androids');

END;

/

BEGIN

    insersion\_equipos('The Wild Jackals');

END;

/

BEGIN

    insersion\_equipos('The Lemurs');

END;

/

BEGIN

    insersion\_equipos('The Silent Rockets');

END;

/

BEGIN

    insersion\_equipos('The Grim Raccoons');

END;

/

BEGIN

    insersion\_equipos('The Valiant');

END;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_jugadores(

    p\_equipo                IN      jugador.id\_equipo%TYPE,

    p\_nombre                IN      jugador.nombre%TYPE,

    p\_apellido              IN      jugador.apellido%TYPE) AS

    v\_fecha DATE := to\_date('01/01/1970', 'dd/mm/yyyy')+trunc(dbms\_random.value(1,11680));

BEGIN

    INSERT INTO jugador

    VALUES(sec\_jugador.nextval,p\_equipo,p\_nombre,p\_apellido,trunc(DBMS\_RANDOM.VALUE(1,99)),v\_fecha,calcular\_edad(v\_fecha));

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_jugadores;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Jose','Guirado');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Maximo','Prados');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Norberto','Manrique');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Federico','Hidalgo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Raul','Acevedo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Federico','Pineda');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Pedro','Mendez');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Juan','Prats');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Omar','Toribio');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Mario','Peña');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(1,'Abderrahim','Pineda');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Mohammed','Campoy');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Anselmo','del Valle');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Marcial','De-La-Torre');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Unax','Alarcon');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Carlos','Kaur');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Manuel','Cardenas');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Luis','Valverde');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Miquel','Toledano');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Abdelkader','Barbera');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Dylan','Jimenez');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(4,'Serafin','Campillo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Cayetano','Pina');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Alexandre','Manzanares');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Jose','Guijarro');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Aleix','Souto');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Raimundo','Cerda');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Antonio','de Diego');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Mariano','Martos');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Jose','Oviedo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Antonio','Canales');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Angel','González');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(3,'Juan','Marti');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Bruno','Segura');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Juan','Zafra');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Khalid','Cordon');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Baltasar','Alvarez');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Rachid','Barbera');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Ricard','Murcia');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Gumersindo ','Peinado');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Alejandro','Piqueras');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Luis ','Amor');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Sergi ','Ballesteros');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(6,'Ignasi','Torrejon');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Juan','Maestre');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Rafael','Mohamed');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Carlos','Galindo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Manel','Manel');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Alfredo','Postigo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Lazaro','Crespo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Hamid','Medrano');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Jesus','Iniesta');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Alexis','Rodriguez');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Basilio','Arce');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(2,'Arnau','Ballesteros');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Cipriano','Caro');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Angel','Casals');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Anastasio','Villegas');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Celestino','Gracia');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Oriol','Montoro');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Eulogio','Quevedo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Jose','Mera');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Angel','Carreño');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Brahim','Roman');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Sergi','Campo');

END;

/

BEGIN

    insersion\_jugadores(5,'Isaac','Castilla');

END;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_partidos(

    p\_equipoA                IN      partido.id\_equipoA%TYPE,

    p\_equipoB                IN      partido.id\_equipoB%TYPE,

    p\_lugar                  IN      partido.lugar%TYPE) AS

    v\_fecha DATE := to\_date('01/01/2021', 'dd/mm/yyyy')+trunc(dbms\_random.value(1,730));

BEGIN

    INSERT INTO partido

    VALUES(sec\_partido.nextval,p\_equipoA,p\_equipoB,p\_lugar,v\_fecha);

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_partidos;

/

BEGIN

    insersion\_partidos(2,5,'Estadio Rommel Fernandez');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partidos(1,4,'Estadio Maracaná');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partidos(5,3,'Estadio Rommel Fernandez');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partidos(1,6,'Estadio Maracaná');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partidos(3,1,'Estadio Maracaná');

END;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_estadistica\_p(

    p\_id\_partido              IN      estadistica\_partido.id\_partido%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO estadistica\_partido

    VALUES(sec\_estadistica\_partido.nextval,p\_id\_partido,0,0,'indefinido','I');

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_estadistica\_p;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_p(3);

END;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_p(1);

END;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_p(2);

END;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_p(4);

END;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_p(5);

END;

/

CREATE OR REPLACE TRIGGER actualizacion\_partido

    AFTER INSERT ON estadistica\_partido\_equipo FOR EACH ROW

    DECLARE

    v\_ganador estadistica\_partido\_equipo.resultado%TYPE;

    BEGIN

        IF :new.resultado = 'Ganador' THEN

            Select nombre

            into v\_ganador

            from equipo

            where id\_equipo = :new.id\_equipo;

        ELSIF :New.resultado = 'Perdedor' THEN

            Select nombre

            into v\_ganador

            from equipo

            where id\_equipo = :new.id\_equipo;

        END IF;

        UPDATE estadistica\_partido

        SET goles = goles + :new.goles,

            tiempo\_min= trunc(dbms\_random.value(90,100)),

            ganador = v\_ganador,

            status = 'F'

        WHERE id\_partido = :new.id\_partido;

    EXCEPTION

        WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

            DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

        WHEN STORAGE\_ERROR THEN

            DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

        WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

            DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

        WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

            DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END actualizacion\_partido;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_partido\_equipo(

    p\_id\_partido              IN      estadistica\_partido\_equipo.id\_partido%TYPE,

    p\_id\_equipo               IN      estadistica\_partido\_equipo.id\_equipo%TYPE,

    p\_goles                   IN      estadistica\_partido\_equipo.goles%TYPE,

    p\_resultado               IN      estadistica\_partido\_equipo.resultado%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO estadistica\_partido\_equipo

    VALUES(p\_id\_partido,p\_id\_equipo,p\_goles,p\_resultado);

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_partido\_equipo;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(3,5,0,'Perdedor');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(3,3,1,'Ganador');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(1,5,3,'Ganador');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(1,2,1,'Perdedor');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(2,1,5,'Ganador');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(2,4,2,'Perdedor');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(4,1,2,'Ganador');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(4,6,1,'Perdedor');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(5,1,0,'Perdedor');

END;

/

BEGIN

    insersion\_partido\_equipo(5,3,1,'Ganador');

END;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_estadistica\_equipo(

    p\_id\_equipo          IN          estadistica\_equipo.id\_equipo%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO estadistica\_equipo

    VALUES (sec\_estadistica\_equipo.nextval,p\_id\_equipo,0,0,0);

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_estadistica\_equipo;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_equipo(1);

END;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_equipo(2);

END;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_equipo(3);

END;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_equipo(4);

END;

/

BEGIN

    insersion\_estadistica\_equipo(5);

END;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE act\_estadistica\_equipo  AS

v\_id\_equipo     estadistica\_partido\_equipo.id\_equipo%TYPE;

v\_resultado     estadistica\_partido\_equipo.resultado%TYPE;

CURSOR c\_actualizar IS

        SELECT id\_equipo,resultado

        FROM estadistica\_partido\_equipo;

BEGIN

    OPEN c\_actualizar;

        LOOP

            FETCH c\_actualizar INTO v\_id\_equipo,v\_resultado;

            EXIT WHEN c\_actualizar%NOTFOUND;

            IF v\_resultado = 'Ganador' THEN

                UPDATE estadistica\_equipo

                SET p\_ganados = p\_ganados + 1

                WHERE id\_equipo = v\_id\_equipo;

            ELSIF v\_resultado = 'Perdedor' THEN

                UPDATE estadistica\_equipo

                SET p\_perdidos = p\_perdidos + 1

                WHERE id\_equipo = v\_id\_equipo;

            ELSIF v\_resultado = 'Empate' THEN

                UPDATE estadistica\_equipo

                SET p\_empatados = p\_empatados + 1

                WHERE id\_equipo = v\_id\_equipo;

            END IF;

        END LOOP;

    CLOSE c\_actualizar;

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END act\_estadistica\_equipo;

/

BEGIN

    act\_estadistica\_equipo;

END;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE insersion\_arbitro\_partido(

    p\_id\_arbitro              IN      arbitro\_partido.id\_arbitro%TYPE,

    p\_id\_partido              IN      arbitro\_partido.id\_partido%TYPE,

    p\_id\_tipo\_arbitro         IN      tipo\_arbitro.id\_tipo\_arbitro%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO arbitro\_partido

    VALUES(p\_id\_arbitro,p\_id\_partido,p\_id\_tipo\_arbitro,0,0);

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END insersion\_arbitro\_partido;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(3,1,4);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(1,1,5);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(4,1,1);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(5,2,1);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(2,2,2);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(4,2,5);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(1,3,1);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(3,3,2);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(5,3,5);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(3,4,1);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(2,4,3);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(5,4,1);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(2,5,1);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(4,5,2);

END;

/

BEGIN

    insersion\_arbitro\_partido(3,5,5);

END;

/

CREATE OR REPLACE TRIGGER act\_esta\_jugador\_arbitro

    AFTER INSERT ON estadistica\_jugador\_partido FOR EACH ROW

    BEGIN

        UPDATE estadistica\_jugador

        SET tarjetas\_amarillas = tarjetas\_amarillas + :new.tarjetas\_amarillas,

            tarjetas\_rojas = tarjetas\_rojas + :new.tarjetas\_rojas,

            goles = goles + :new.goles

        WHERE id\_jugador = :new.id\_jugador;

        IF SQL%NOTFOUND THEN

            INSERT INTO estadistica\_jugador (id\_estadistica\_jugador, id\_jugador, tarjetas\_amarillas, tarjetas\_rojas, goles)

            VALUES (sec\_estadistica\_jugador.nextval , :new.id\_jugador, :new.tarjetas\_amarillas, :new.tarjetas\_rojas, :new.goles);

        END IF;

        UPDATE arbitro\_partido

        SET tarjetas\_amarillas = tarjetas\_amarillas + :new.tarjetas\_amarillas,

            tarjetas\_rojas = tarjetas\_rojas + :new.tarjetas\_rojas

        WHERE id\_partido = :new.id\_partido;

    EXCEPTION

        WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

            DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

        WHEN STORAGE\_ERROR THEN

            DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

        WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

            DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

        WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

            DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END act\_esta\_jugador\_arbitro;

/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE ins\_estadistica\_jugador\_p(

    p\_id\_jugador         IN          estadistica\_jugador\_partido.id\_jugador%TYPE,

    p\_id\_partido         IN          estadistica\_jugador\_partido.id\_partido%TYPE,

    p\_goles              IN          estadistica\_jugador\_partido.goles%TYPE,

    p\_tarjetas\_amarillas IN          estadistica\_jugador\_partido.tarjetas\_amarillas%TYPE,

    p\_tarjetas\_rojas     IN          estadistica\_jugador\_partido.tarjetas\_rojas%TYPE,

    p\_tiempo             IN          estadistica\_jugador\_partido.tiempo\_jugado%TYPE) AS

BEGIN

    INSERT INTO estadistica\_jugador\_partido

    VALUES(p\_id\_jugador,p\_id\_partido,contprocedimiento2.nextval,p\_goles,p\_tarjetas\_amarillas,p\_tarjetas\_rojas,p\_tiempo);

EXCEPTION

    WHEN DUP\_VAL\_ON\_INDEX THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('INSERCION DUPLICADA');

    WHEN STORAGE\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('MEMORIA INSUFICIENTE');

    WHEN PROGRAM\_ERROR THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('PL/SQL TIENE UN PROBLEMA INTERNO');

    WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN

        DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('SELECT NO RETORNA DATOS');

END ins\_estadistica\_jugador\_p;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(56,1,0,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(57,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(58,1,0,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(59,1,0,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(60,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(61,1,2,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(62,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(63,1,1,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(64,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(65,1,0,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(66,1,0,0,1,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(45,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(46,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(47,1,0,2,1,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(48,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(49,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(50,1,0,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(51,1,0,0,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(52,1,0,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(53,1,0,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(54,1,0,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(55,1,1,1,0,95);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(1,2,0,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(2,2,0,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(3,2,1,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(4,2,1,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(5,2,0,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(6,2,0,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(7,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(8,2,2,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(9,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(10,2,1,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(11,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(12,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(13,2,1,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(14,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(15,2,1,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(16,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(17,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(18,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(19,2,0,2,1,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(20,2,0,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(21,2,0,0,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(22,2,0,1,0,92);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(23,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(24,3,0,1,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(25,3,0,1,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(26,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(27,3,0,1,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(28,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(29,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(30,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(31,3,1,1,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(32,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(33,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(56,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(57,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(58,3,0,1,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(59,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(60,3,0,1,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(61,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(62,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(63,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(64,3,0,1,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(65,3,0,2,1,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(66,3,0,0,0,98);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(1,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(2,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(3,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(4,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(5,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(6,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(7,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(8,4,1,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(9,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(10,4,1,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(11,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(34,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(35,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(36,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(37,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(38,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(39,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(40,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(41,4,0,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(42,4,1,0,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(43,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(44,4,0,1,0,97);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(23,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(24,5,0,1,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(25,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(26,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(27,5,0,2,1,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(28,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(29,5,0,1,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(30,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(31,5,1,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(32,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(33,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(1,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(2,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(3,5,0,1,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(4,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(5,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(6,5,0,2,1,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(7,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(8,5,0,2,1,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(9,5,0,0,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(10,5,0,1,0,91);

END;

/

BEGIN

    ins\_estadistica\_jugador\_p(11,5,0,0,0,91);

END;

/

CREATE OR REPLACE VIEW info\_jugador AS

select j.nombre || ' ' ||j.apellido AS "Jugador",j.nro\_camisa AS "Numero de camiseta",e.nombre AS "Nombre del equipo"

from jugador j, equipo e

where j.id\_equipo = e.id\_equipo;

CREATE OR REPLACE VIEW local AS

select p.id\_partido ,e.nombre,p.lugar,p.fecha

from equipo e, partido p

where p.id\_equipoa=e.id\_equipo;

CREATE OR REPLACE VIEW visitante AS

select p.id\_partido,e.nombre,p.lugar,p.fecha

from equipo e, partido p

where p.id\_equipob=e.id\_equipo;

CREATE OR REPLACE VIEW enfrentamientos AS

select v.id\_partido as "Codigo partido",l.nombre as "Equipo local",v.nombre as "Equipo visitante",v.lugar as "Estadio",v.fecha as "Fecha",a.ganador as "Ganador"

from local l, visitante v,estadistica\_partido a

where l.id\_partido = v.id\_partido and a.id\_partido=v.id\_partido

order by v.fecha;

CREATE OR REPLACE VIEW estadistica\_partidos AS

select goles as "Goles totales",tiempo\_min as "Tiempo total del partido", ganador as "Ganador del partido"

from estadistica\_partido ;

# Conclusiones

La creación de esta base de datos fue un reto por lo compleja que es en cuanto a los procesos que conlleva el deporte y sus reglas y por como cada actualización o procedimiento dependía de la inserción de otras tablas. Además, la cantidad de inserción de esta base de datos represento inserciones a grandes escalas por lo cual tuvimos que usar fechas aleatorias y algunos números aleatorios con funciones que nos brindaba Oracle para disminuir la escritura para fines de ejemplo para este proyecto. Nos enfocamos específicamente a las tablas de creación de estadísticas sin ir más a fondo, para que el usuario final tenga alcance de ver las estadísticas de su jugador o equipo favoritos.

Realizamos un respectivo procedimiento para cada tabla paramétrica y utilizamos disparadores para actualizar los datos estadísticos según iban finalizando los partidos, con ayuda de un cursor pudimos recolectar todos los datos de los partidos que habían dado inicio y se valido que hubieran finalizado, para que cuando el cursor busque datos, no los vuelva a actualizar.

Esta base de datos le vemos funcionalidad real para los estadios pequeños tengan su almacenamiento de datos anuales y luego se recupere a estadística de ese año para publicarlas, hacer mejorías, analizar los datos para hacer crecer el negocio exponencialmente y la cantidad de asistente a los partidos.

# Referencias

* colaboradores de Wikipedia. (2022, 16 junio). *Tarjeta penal*. Wikipedia, la enciclopedia libre. Recuperado 3 de julio de 2022, de <https://es.wikipedia.org/wiki/Tarjeta_penal>
* *oracle — Genere una fecha aleatoria en Oracle con DBMS\_RANDOM*. (2013, 3 julio). Web\_Dev. Recuperado 3 de julio de 2022, de https://www.web-dev-qa-db-esp.com/es/oracle/genere-una-fecha-aleatoria-en-oracle-con-dbms-random/1041171999/
* SPORT.es. (2022, 23 abril). *¿Cuánto dura la prórroga en fútbol?* sport. Recuperado 3 de julio de 2022, de https://www.sport.es/es/noticias/futbol/cuanto-tiempo-dura-prorroga-partido-futbol-5150906
* The Money Editors. (2021, 16 septiembre). *¿Cuánto dura un partido de tiempo extra?* The Money © - N°1 Official Money & Networth Source. Recuperado 3 de julio de 2022, de https://themoney.co/es/quelle-est-la-duree-dun-match-avec-prolongation/